**XLAT**

mov ebx, Tabela

mov al,6

ES xlat AL -> < ES:[EBX+6] >

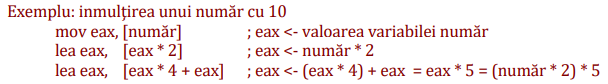
O imagine care conține text

Descriere generată automat

**LEA**

Load effective address

lea eax,[ebx+v-6] avand ca efect „mov eax, ebx+v-6’’



**LAHF si SAHF**

Instrucţiunea LAHF (Load register AH from Flags) copiază indicatorii SF, ZF, AF, PF şi CF din registrul de flag-uri în biţii 7, 6, 4, 2 şi respectiv 0 ai registrului AH.

Instrucţiunea SAHF (Store register AH into Flags) transferă biţii 7, 6, 4, 2 şi 0 ai registrului AH în indicatorii SF, ZF, AF, PF şi respectiv CF, înlocuind valorile anterioare ale acestor indicatori

**PUSHF si POPF**

Instrucţiunea PUSHF transferă toţi indicatorii în vârful stivei (conţiunutul registrului Flags se transferă în vârful stivei). Instrucţiunea POPF extrage cuvântul din vârful stivei şi transferă din acesta indicatorii corespunzători în registrul de flag-uri.

**Instructiuni de conversie**: cbw, cwd, cwde (lucreaza cu eax – si edx daca pt cwd), movzx d s, movsx d s

**DEPLASARI PE BITI**

O imagine care conține text

Descriere generată automat

**SALTURI**

**NECONDITIONATE**: În această categorie intră instrucţiunile JMP,CALL şi RET (transfer control la prima instrucţiune executabilă de după CALL)

Sintaxa instructiune jmp: JMP operand, unde operand este o etichetă, un registru sau o variabilă de memorie ce conţine o adresă

**CONDITIONATE**

CMP d,s - scadere fictive d-s (schimba OF,SF,ZF,AF,PF şi CF)

TEST d,s - executie dictiva d and s(OF = 0, CF = 0 ,SF,ZF,PF - modificaţi, AF - nedefinit)

cu semn: less than, greater than

fără semn: below, above

**INSTRUCTIUNI DE CICLARE**: LOOP, LOOPE, LOOPNE şi JECXZ(sintaxa: <instructiune> etichetă)

LOOP : e efectuează întâi decrementarea registrului ECX şi apoi se face testul şi eventual saltul. Saltul este "scurt" (max. 127 octeţi)

LOOPE/LOOPNE: se opreste daca ECX e 0 sau ZF = 0/1

JECXZ (Jump if ECX is Zero) realizează saltul la eticheta operand numai dacă ECX=0, fiind utilă în situaţia în care se doreşte testarea valorii din ECX înaintea intrării într-o buclă.

O imagine care conține text

Descriere generată automat

nici una dintre instrucţiunile de ciclare prezentate nu afectează flag-urile!!!

**CALL:** salveaza adresa urmatoarei operatii inainte de a sari unde trebuie

**O imagine care conține text

Descriere generată automat**

Rezumând, operandul destinaţie al unei instrucţiuni CALL poate fi:

- numele unei proceduri

- numele unui registru în care se află o adresă

- o adresă de memorie